



JOGOS INTERNOS 2025

JOGOS INTERNOS 2025

REGULAMENTO GERAL



ESPORTES
CASELIANO ARAÇUAÍ

TEMA: ESPORTE NÃO DECEPCIONA, CRIA ESPERANÇA.

Os Jogos Internos terão início no dia 27 de março de 2025. É um evento que desenvolve atividades desportivas e culturais, envolvendo os segmentos do fundamental II e Médio. Essa atividade escolar busca proporcionar aos alunos uma maior interação e convivência através dos desportos e atividades culturais, incrementando as boas relações entre os educadores e educandos, utilizando desta forma a prática desportiva e cultural como ferramenta fundamental para formação da personalidade dos nossos alunos.

PROGRAMAÇÃO JOGOS INTERNOS

FUNDAMENTAL II

DIA	HORÁRIO	SÉRIE	MODALIDADES
QUINTA 27.03	14H ÀS 16H 16H ÀS 18H	6º E 7º 8º E 9º	JUDÔ E HANDEBOL
SEXTA 28.03	14H ÀS 16H 16H ÀS 18H	6º E 7º 8º E 9º	BASQUETE, XADREZ
SÁBADO 29.03	14H ÀS 16H 16H ÀS 18H	6º E 7º 8º E 9º	VOLEI, TENIS DE MESA E FIFA
SEGUNDA 31.03	14H ÀS 16H 16H ÀS 18H	6º E 7º 8º E 9º	FUTSAL E NATAÇÃO
QUARTA 02.04	14H ÀS 16H 16H ÀS 18H	6º E 7º 8º E 9º	GR E KARATÊ

ENSINO MÉDIO

DIA	HORÁRIO	SÉRIE	MODALIDADES
QUARTA 02.04	14H ÀS 18H	1ª, 2ª E 3ª SÉRIE	GR E KARATÊ
QUINTA 03.04	14H ÀS 18H	1ª, 2ª E 3ª SÉRIE	JUDÔ E FUTSAL
SEXTA 04.04	14H ÀS 18H	1ª, 2ª E 3ª SÉRIE	BASQUETE E XADREZ
QUARTA 09.04	14H ÀS 18H	1ª, 2ª E 3ª SÉRIE	NATAÇÃO E TENIS DE MESA
SEXTA 11.04	14H ÀS 18H	1ª, 2ª E 3ª SÉRIE	VOLEI E DOMINÓ
SÁBADO 12.04	07H30 ÀS 12H	1ª, 2ª E 3ª SÉRIE	HANDEBOL E FIFA

I. PERÍODO

Abertura: 26 de março às 11h.

Jogos: 27 de março a 12 de abril de acordo com a nossa programação.

REGRAS DOS JOGOS

Os jogos das modalidades coletivas serão regidos pelas regras em vigência na Confederação Brasileira de cada modalidade e regulamento específico da competição.

1. BASQUETE

1.1. As partidas serão disputadas com a duração de 14 min, em dois tempos de 07 minutos para as turmas do 6º ao 9º ano, e em dois tempos de 08 minutos para as turmas do Ensino Médio

2. VOLEIBOL

2.1 As partidas serão disputadas em um set vencedor de 15 pontos, caso aconteça um empate em 15 pontos quem fizer o 16º será o vencedor. Na final teremos um set de 18 pontos, caso aconteça um empate em 18 pontos quem fizer o 19º será vencedor. O desempate se dará através do confronto direto (duas equipes), saldo de set, saldo de pontos, sorteio, etc.

3. HANDEBOL

3.1 As partidas serão disputadas com duração de 14min, sendo dividido em dois tempos de 07 minutos para as turmas do 6º ao 9º ano, e em dois tempos de 08 min para as turmas do Ensino Médio.

3.2 O critério de desempate será nesta ordem para todas as modalidades:

- Confronto direto, entre duas equipes;
- Entre três ou mais equipes, será: Saldo Average, somatório dos gols contra. (Saindo vencedor o de maior coeficiente).

4. FUTSAL

4.1. As partidas serão disputadas com duração de 14 min, em dois tempos de 07 minutos para as turmas do 6º ao 9º ano, e em dois tempos de 08 min para as turmas do Ensino Médio.

4.2. O critério de desempate será ordem para todas as modalidades:

- Confronto direto, entre duas equipes;
- Entre três ou mais equipes, será: Saldo Average, somatório dos gols contra. (Saindo vencedor o de maior coeficiente).

5. NATAÇÃO

A competição de Natação será regida pelas regras em vigência na Confederação Brasileira de Desportos Aquático e regulamento específico da competição.

5.1. Os líderes deverão apresentar uma relação nominal de seus nadadores, respeitando o programa (Ficha de inscrição) e número limite de 4 participantes: 4 no masculino e 4 no feminino, por prova individual.

5.2. Cada aluno poderá se inscrever em até duas provas individuais e um revezamento;

5.3. Só será permitida a participação nas provas, os atletas devidamente trajados: no feminino com maiô e no masculino com sunga ou bermuda de natação;

5.4. Programa de Prova:

FUNDAMENTAL II

25M	LIVRE E COSTAS 6° E 7° LIVRE, COSTAS E PEITO 8° E 9°
REVEZAMENTO 4X25 M	LIVRE MISTO

ENSINO MÉDIO

50M	LIVRE
25M	COSTAS, PEITO E BORBOLETA
REVEZAMENTO 4X25 M	LIVRE MISTO

6. JUDÔ

A competição de Judô será regida pelas regras em vigência na Confederação Brasileira de Judô e regulamento específico da competição;

6.2. Os líderes deverão apresentar a relação dos alunos que vão participar nessa modalidade, respeitando o limite de 3 participantes no masculino e feminino de acordo com o peso determinado;

6.3. Os alunos precisam ter o conhecimento técnico do judô;

6.4. Os alunos deverão usar o "kimono";

6.5. Os alunos que usam aparelho deverão estar de protetor bucal;

6.6. A categoria será dividida em:

MASCULINO E FEMININO 6° E 7° ANOS	ATÉ 40KG	ATÉ 60KG	MAIS 60KG
MASCULINO 8° E 9° ANOS	ATÉ 55KG	ATÉ 75KG	MAIS 75KG
FEMININO 8° E 9° ANOS	ATÉ 50KG	ATÉ 65KG	MAIS 65KG
MASCULINO ENSINO MÉDIO	ATÉ 60KG	ATÉ 80KG	MAIS 80KG
FEMININO ENSINO MÉDIO	ATÉ 55KG	ATÉ 70KG	MAIS 70KG

7. E-SPORTS – EA FC 2025

- 7.1 As partidas serão disputadas com dois tempos de 05 minutos;
- 7.2 Os líderes deverão apresentar a relação dos alunos, respeitando o limite de 2 participantes, sendo um menino e uma menina;
- 7.3 Será disputado em forma de rodizio simples onde todos jogam contra todos;
- 7.4 A turma campeã será aquela que somar o maior número de pontos entre os seus alunos.

8. XADREZ

- 8.1 A competição de Xadrez será regida pelas regras em vigência da Confederação Brasileira de Xadrez (CBX) e regulamento específico da competição.
- 8.2 Os líderes deverão apresentar a relação dos alunos que vão participar nessa modalidade, respeitando o limite 2 participantes no masculino e 2 no feminino.
- 8.3 O sistema de disputa será o sistema Suíço. Caso existam apenas 06 (seis) alunos inscritos, o sistema de jogo será o Schuring (todos contra todos).
- 8.4 Será definida pela soma dos pontos obtidos durante a competição dentro das 5 rodadas disputadas: Vitória – 1 ponto, Derrota – 0 e Empate – 0,5.

9. TÊNIS DE MESA

- 9.1 Os líderes deverão apresentar a relação dos mesa tenistas, respeitando o limite de 2 participantes no masculino e no feminino.
- 9.2 Será disputado em melhor de três sets de 11 pontos sendo apenas no individual e utilizando a eliminatória simples.

10. GINÁSTICA RÍTMICA

- 10.1 A competição terá como base regulamentos da ginástica Rítmica adaptados para a vivencia escolar;
- 10.2 Cada turma deverá apresentar até 3 representantes executando uma serie de mãos livres;
- 10.3 Haverá 3 juizes para avaliação coreográfica, um do artístico, outro para dificuldades e outro para execução;
- 10.4 As músicas devem ter apenas 1'30'' no máximo.
- 10.5 A substituição de uma ginasta poderá ser efetuada até a data da Competição;
- 10.6 A avaliação será feita da seguinte forma: serão avaliadas as dificuldades, execução e artístico seguindo as regras oficiais da federação. Será atribuído a turma vencedora da prova 30 pontos, 2º lugar 20 pontos e 3º lugar 10 pontos através da soma das notas das atletas de cada turma;
- 10.7 Obrigatoriedade:
 - 6 dificuldades. (Com penalização de -0,30 a cada dificuldade em falta e não pode dificuldade combinada);
 - 2 saltos;
 - 2 equilíbrios;
 - 2 pivos;
 - Pré – Acrobáticos (Com penalização de -0,30 pela falta): 1 combinação (com 2) e 2 isolados (combinação e isolados tem quer diferentes);
 - 3 ondas (Com penalização de -0,30 pela falta);
 - 3 passos de dança.

11. KARATÊ

- 11.1 As disputas terão as divisões por gênero e faixa etária compatível com os jogos internos, sendo 2 participantes no masculino e feminino;
- 11.2 O aluno deverá se apresentar a área de competição com um short e a camisa da cor da turma referente;
- 11.3 O aluno atleta vestirá um colete com fitas, podendo ser na cor vermelho ou na cor azul;
- 11.4 O confronto terá a duração de 1min corrido;
- 11.5 Só poderá tirar uma fita de cada vez;
- 11.6 Ao final do confronto o atleta que tirar a maior quantidade de fita, será o vencedor;
- 11.7 Caso o aluno consiga retirar todas as fitas antes do tempo determinado, esse será o vencedor;
- 11.8 Não será permitido segurar, agarrar o oponente em nenhum momento durante o confronto.

12. MINHA SALA É NOTA 10

- 12.1 Está atividade consiste em uma redação, onde cada turma irá indicar um representante para a realização da mesma com o tema proposto pelo professor do segmento;
- 12.2 A turma que obtiver a maior pontuação na redação terá a seguinte pontuação dentro dos jogos;
- 12.3 Pontuação:
 - 1º Lugar : 30 pontos;
 - 2º Lugar: 20 pontos;
 - 3º Lugar: 10 pontos;
 - 4º ao 6º Lugar: 5 pontos.

13. TAREFA DE MÍDIA

- 13.1 Um representante da turma deve gravar um vídeo de 30 a 45'' segundos junto à equipe de comunicação da escola, para responder ao seguinte questionamento: Por que o Esporte não decepciona, cria esperanças?;
- 13.2 O vídeo será publicado na ferramenta Reels do perfil de instagram da escola @salesianoaracaju;
- 13.3 A turma deve escolher um lugar dentro da escola para a gravação;
- 13.4 O vídeo com maior número de visualizações ganha a seguinte pontuação:
 - 1º Lugar: 30 pontos;
 - 2º Lugar: 20 pontos;
 - 3º Lugar: 10 pontos;
 - 4º ao 6º Lugar: 5 pontos;

PREMIAÇÃO

I. Ao Final Das Etapas, A Classificação Geral Determinará As Premiações Seguintes:

- 1º Lugar:** Medalha De Ouro + 2,0 Pontos Extras, Divididos Em Duas Matérias, Sendo Uma Das Duas Educação Física;
- 2º Lugar:** Medalha De Prata + 1,0 Pontos Extras, Divididos Em Duas Matérias, Sendo Uma Das Duas Educação Física;
- 3º Lugar:** Medalha De Bronze + 0,5 Ponto Extra, Em Uma Matéria, Sendo Em Educação Física;

II. Será levado em consideração o somatório de pontos conquistados pela turma na parte esportiva (jogos coletivos e individuais), Gym dance, Minha Sala é Nota 10, Tarefa de mídia e o Pedalando Com Dom Bosco.

III. Contagem Geral de Pontos:

Nos Esportes Individuais a Pontuação Será A Seguinte:

1º LUGAR	10 PONTOS
2º LUGAR	09 PONTOS
3º LUGAR	08 PONTOS
4º LUGAR	07 PONTOS
5º LUGAR	06 PONTOS
6º LUGAR	05 PONTOS
7º LUGAR	04 PONTOS
8º LUGAR	03 PONTOS
9º LUGAR	02 PONTOS
10º LUGAR	01 PONTO

Diante do exposto do esporte individual, a equipe que somar mais pontos será a vencedora.

EX:

$$6^\circ \mathbf{A} = 10 + 05 + 02 = 17$$

$$6^\circ \mathbf{B} = 09 + 01 + 06 = 16$$

$$7^\circ \mathbf{A} = 08 + 03 = 11$$

$$7^\circ \mathbf{B} = 07 + 04 = 11$$

Pontuação nos Esportes Coletivos

1º LUGAR	10 PONTOS
2º LUGAR	07 PONTOS
3º LUGAR	05 PONTOS
4º LUGAR	03 PONTOS

Pontuação Geral do Pedalando Com Dom Bosco:

1º LUGAR	120 PONTOS
2º LUGAR	60 PONTOS
3º LUGAR	40 PONTOS
4º LUGAR	20 PONTOS

IV. Critérios Avaliativos

Os critérios abaixo serão avaliados no decorrer dos jogos:

I) Presença;

II) Disciplina;

III) Participação;

IV) Cumprir o protocolo de segurança.



ESPORTES

S A L E S I A N O A R A C A J U